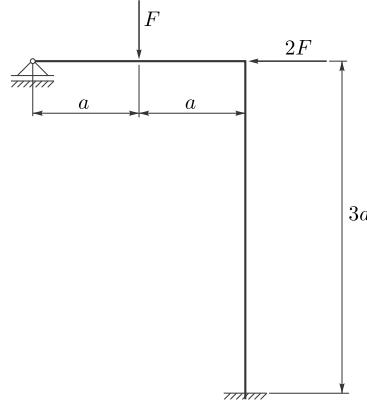


**Naloga z vaj.** Določi silo v členkasti podpori. Notranjo osno silo  $N$  in notranjo strižno silo  $T$  zanemari.  $EI$  naj bo konstanta.



Slika 1: Konstrukcija.

Najprej preverimo, če je konstrukcija statično nedoločena. Pogoj, da je ravninska konstrukcija statično nedoločena, je

$$2\check{c} + n > 3p + 2v, \quad (1)$$

kjer je  $\check{c}$  število členkastih priključkov,  $n$  število neznank v podporah,  $p$  število palic in nosilcev in  $v$  število členkastih vozlišč.

V naši nalogi je tako

$$2 \cdot 1 + 4 > 3 \cdot 1 + 2 \cdot 1, \quad (2)$$

torej

$$6 > 5, \quad (3)$$

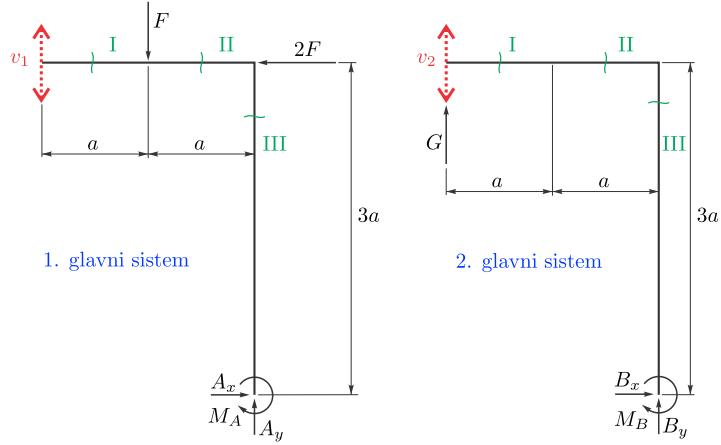
kar pomeni, da je naša konstrukcija  $1 \times$  statično nedoločena ( $6 - 5 = 1$ ).

Takšno konstrukcijo razdelimo na dve, ki sta statično določeni (glej sliko 1). Imenujmo levo konstrukcijo 1. glavni sistem, desno konstrukcijo pa 2. glavni sistem.

**Vprašanje.** Kako tvorimo 1. in 2. glavni sistem?

1. glavni sistem tvorimo tako, da originalni konstrukciji s slike 1 odstranimo (premično) členkasto podporo (iz sistema torej odstranimo eno neznanko), (lahko bi odstranili tudi kaj drugega - glej opombo ob koncu naloge)
2. glavni sistem pa tvorimo (na podlagi 1. glavnega sistema) tako, da na mestu, kjer je v originalni konstrukciji členkasta podpora, dodamo silo  $G$ , ki deluje v navpični smeri. Oba, t.j. 1. in 2. glavni sistem sta statično določena.

Rekli bomo, da "v seštevku" predstavlja konstrukcijo s slike 1.



Slika 2: Statično določeni konstrukciji – 1. in 2. glavni sistem

**Pomembna opomba.** Očitno sta navpična premika v obeh (na novo definiranih) glavnih sistemih *različna* od nič (na sliki 2 sta označena z  $v_1$  oz.  $v_2$ ). Na originalni konstrukciji, ki je prikazana na sliki 1, pa je seveda navpični premik enak nič, saj je tam podpora. Tako vemo, da mora biti **vsota** premikov  $v_1$  in  $v_2$  enaka nič, t.j.

$$v_1 + v_2 = 0. \quad (4)$$

**Vprašanje.** Kako torej razmišljamo/računamo naprej?

Očitno moramo najprej rešiti dve (pod)nalogi, t.j.

1. izračunati navpični premik  $v_1$  na levi konstrukciji slike 2
2. izračunati navpični premik  $v_2$  na desni konstrukciji slike 2.

**Opomba.** To lahko razumemo kot dve *ločeni* nalogi!

Še enkrat ponovimo, da sta oba, t.j. 1. in 2. glavni sistem, statično določena. Pri reševanju uporabimo metodo virtualnega dela.

## Izračun $v_1$

Premik  $v_1$  izračunamo takole:

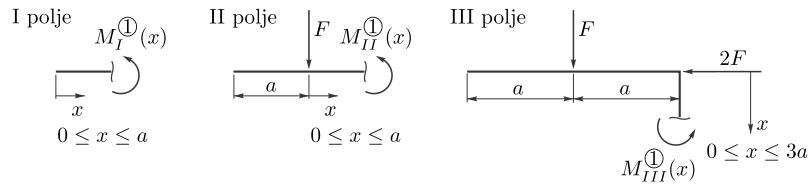
### 1. glavni sistem

Najprej v 1. glavnem sistemu (leva konstrukcija na sliki 2)

- i) določimo reakcije:

V splošnem bi morali res najprej določiti reakcije, vendar jih v tem primeru ni potrebno, če "režemo" s prostega konca.

- ii) določimo notranji upogibni moment  $M(x)$  (za vsako polje posebej):



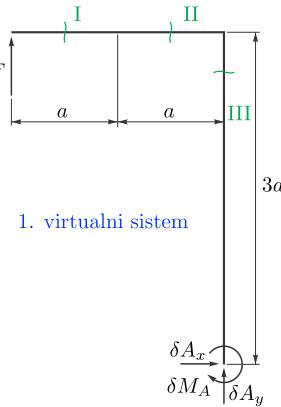
$$M_I^{(1)}(x) = 0 \quad (5)$$

$$M_{II}^{(1)}(x) = -Fx \quad (6)$$

$$M_{III}^{(1)}(x) = -Fa - 2Fx \quad (7)$$

### 1. virtualni sistem

Nato k 1. glavnemu sistemu določimo virtaulnega (da lahko izračunamo premik  $v_1$ ). Tudi ta mora biti statično določen, vendar obremenjen samo z virtualnimi obtežbami.



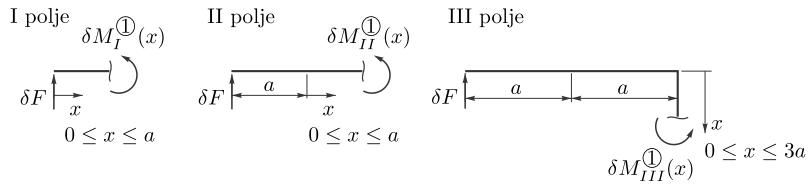
Slika 3: 1. virtualni sistem

Najprej

i) določimo reakcije:

V splošnem bi morali res najprej določiti reakcije, vendar jih v tem primeru ni potrebno, če "režemo" s prostega konca.

ii) določimo virtualni notranji upogibni moment  $\delta M(x)$  (za vsako polje poselj):



$$\delta M_I^{\circledcirc}(x) = \delta Fx \quad (8)$$

$$\delta M_{II}^{\circledcirc}(x) = \delta Fa + \delta Fx \quad (9)$$

$$\delta M_{III}^{\circledcirc}(x) = 2\delta Fa \quad (10)$$

### Uporabimo princip virtualnega dela

Kot smo že omenili zgoraj bomo za določitev  $v_1$  uporabili princip virtualnega dela. Ta pravi, da je virtualno delo zunanjih sil (in momentov) enako virtualnemu delu notranjih sil (in momentov), torej

$$\delta W_N^{\circledcirc} = \delta W_Z^{\circledcirc}, \quad (11)$$

pri čemer je

$$\begin{aligned} \delta W_N^{\circledcirc} &= \int_0^a \frac{M_I^{\circledcirc}(x)\delta M_I^{\circledcirc}(x)}{EI} dx + \int_0^a \frac{M_{II}^{\circledcirc}(x)\delta M_{II}^{\circledcirc}(x)}{EI} dx + \\ &\quad + \int_0^{3a} \frac{M_{III}^{\circledcirc}(x)\delta M_{III}^{\circledcirc}(x)}{EI} dx \\ &= \int_0^a \frac{0 \cdot (\delta Fx)}{EI} dx + \int_0^a \frac{(-Fx)(\delta Fa + \delta Fx)}{EI} dx + \\ &\quad + \int_0^{3a} \frac{(-Fa - 2Fx)(2\delta Fa)}{EI} dx \\ &= \dots \\ &= -\frac{149F\delta Fa^3}{6EI} \end{aligned} \quad (12)$$

in

$$\delta W_Z^{\circledcirc} = \delta Fv_1. \quad (13)$$

Iz en. (11), (12) in (13) nato sledi

$$-\frac{149F\delta Fa^3}{6EI} = \delta Fv_1 \quad \Rightarrow \quad v_1 = -\frac{149Fa^3}{6EI}. \quad (14)$$

## Izračun $v_2$

Premik  $v_2$  izračunamo takole:

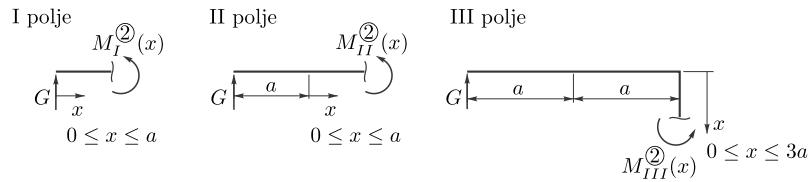
### 2. glavni sistem

Najprej

- določimo reakcije:

V splošnem bi morali res najprej določiti reakcije, vendar jih v tem primeru ni potrebno, če "režemo" s prostega konca.

- določimo notranji upogibni moment  $M(x)$  (za vsako polje posebej):



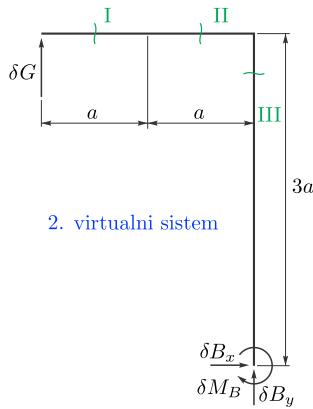
$$M_I^{(2)}(x) = Gx \quad (15)$$

$$M_{II}^{(2)}(x) = Ga + Gx \quad (16)$$

$$M_{III}^{(2)}(x) = 2Ga \quad (17)$$

### 2. virtualni sistem

Nato k 2. glavnemu sistemu določimo virtaulnega (da lahko izračunamo premik  $v_2$ ). Tudi ta mora biti statično določen, vendar obremenjen samo z virtualnimi obtežbami.



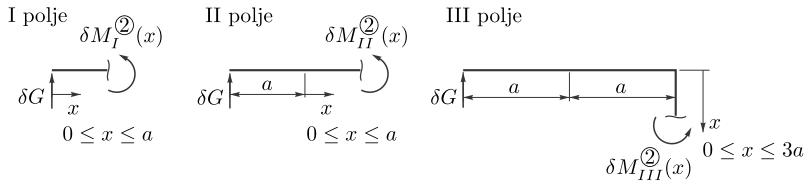
Slika 4: 2. virtualni sistem

Najprej

i) določimo reakcije:

V splošnem bi morali res najprej določiti reakcije, vendar jih v tem primeru ni potrebno, če "režemo" s prostega konca.

ii) določimo virtualni notranji upogibni moment  $\delta M(x)$  (za vsako polje poselj):



$$\delta M_I^{(2)}(x) = \delta Gx \quad (18)$$

$$\delta M_{II}^{(2)}(x) = \delta Ga + \delta Gx \quad (19)$$

$$\delta M_{III}^{(2)}(x) = 2\delta Ga \quad (20)$$

### Uporabimo princip virtualnega dela

Za določitev  $v_2$  bomo, kot prej, uporabili metodo virtualnega dela, torej

$$\delta W_N^{(2)} = \delta W_Z^{(2)}, \quad (21)$$

pri čemer je sedaj

$$\begin{aligned} \delta W_N^{(2)} &= \int_0^a \frac{M_I^{(2)}(x)\delta M_I^{(2)}(x)}{EI} dx + \int_0^a \frac{M_{II}^{(2)}(x)\delta M_{II}^{(2)}(x)}{EI} dx + \\ &\quad + \int_0^{3a} \frac{M_{III}^{(2)}(x)\delta M_{III}^{(2)}(x)}{EI} dx \\ &= \int_0^a \frac{(Gx)(\delta Gx)}{EI} dx + \int_0^a \frac{(Ga+Gx)(\delta Ga+\delta Gx)}{EI} dx + \\ &\quad + \int_0^{3a} \frac{(2Ga)(2\delta Ga)}{EI} dx \\ &= \dots \\ &= \frac{44G\delta Ga^3}{6EI} \end{aligned} \quad (22)$$

in

$$\delta W_Z^{(2)} = \delta Gv_2. \quad (23)$$

Iz en. (21), (22) in (23) nato sledi

$$\frac{44G\delta Ga^3}{3EI} = \delta Gv_2 \quad \Rightarrow \quad v_2 = \frac{44Ga^3}{3EI}. \quad (24)$$

## Določitev neznane reakcije v podpori

Izračunali smo oba premika  $v_1$  in  $v_2$  v obeh glavnih sistemih. Sedaj pa s pomočjo izraza (4) določimo silo v členkasti podpori (to je bila naloga),

$$-\frac{149Fa^3}{6EI} + \frac{44Ga^3}{3EI} = 0, \quad (25)$$

od koder sledi

$$G = \frac{149}{88}F. \quad (26)$$

Opazimo, da rezultat ne vsebuje nobene od obeh virtualnih sil ( $\delta F$  in  $\delta G$ ) (ker se obe okrajšata v enačbah (14) in (24)). Ostane nam samo sila  $G$ , katere velikost (in smer) ustrezta sili v členkasti podpori na slikah 2-4.

**Opomba.** Nalogo bi lahko reševali tudi tako, da bi konstrukciji s slike 1 oddstranili moment v spodnji podpori. Tako bi reševali na obeh krajiščih členkasto podprtlo (statično določeno) konstrukcijo. Iskanju reakcij se takrat ne bi mogli ogniti. **To lahko naredite za vajo.** Rezulat mora biti enak!

## Komentar.

Če si zgornjo nalogu podrobno ogledamo, opazimo, da so statični izračuni identični za 2. glavni sistem, 1. virtualni sistem in 2. virtualni sistem. Spremenijo se samo oznake. To dejstvo precej poenostavi zgornji postopek. Nekoliko ga preoblikujemo (spremenimo samo oznake):

- 1. korak** Določimo glavni sistem (enak, kot zgornji 1. glavni sistem)
- 2. korak** Določimo virtualni sistem (enak, kot zgornji 1. virtualni sistem)
- 3. korak** Za izračun  $u_G$  (prej smo ta premik označili z  $v_1$ ) uporabimo metodo virtualnega dela, torej

$$\delta W_N^G = \delta W_Z^G, \quad (27)$$

$$\delta W_N^G = \sum_i \int_0^{L_i} \frac{M_i \delta M_i}{EI} dx, \quad (28)$$

$$\delta W_Z^G = \delta F u_G, \quad (29)$$

Torej enako, kot v zgornji nalogi.

- 
- 
- 
- 4. korak** V tem koraku pa izračunamo  $u_V$  (prej smo ta premik označili z  $v_2$ ) tako, da upoštevamo, da so statični izračuni v 1. virtualnem sistemu enaki izračunom v 2. glavnem in 2. virtualnem sistemu. Ni nam potrebno risati niti skic niti računati ravnovesij sil in momentov na izrezanih delih. Samo zapišemo in rešimo enačbe

$$\delta W_N^V = \delta W_Z^V, \quad (30)$$

$$\delta W_N^V = \sum_i \int_0^{L_i} \frac{(\delta M_i)^2}{EI} dx, \quad (31)$$

$$\delta W_Z^V = \delta F u_V. \quad (32)$$

- 
- 
- 
- 
- 5. korak** Iz pogoja, da mora biti navpični premik v členkasti podpori enak nič

$$u_G + u_V = 0$$

izračunamo  $\delta F$ , ki predstavlja realno silo v podpori.

Za vajo poskusite rešiti nalogo še s pomočjo tega postopka. Pravzaprav bi storil moral, saj bomo do konca vaj uporabljali ravno ta (skrajšan) postopek.