

### Dodatna naloga 10

Za mešani sistem na sliki preverite statično določenost in z uporabo principa virtualnega dela izračunajte silo v palici. V nosilcu upoštevajte le vpliv notranjih upogibnih momentov.

Podatki:

$$q = 2 \text{ kN/m}$$

$$L = 1 \text{ m}$$

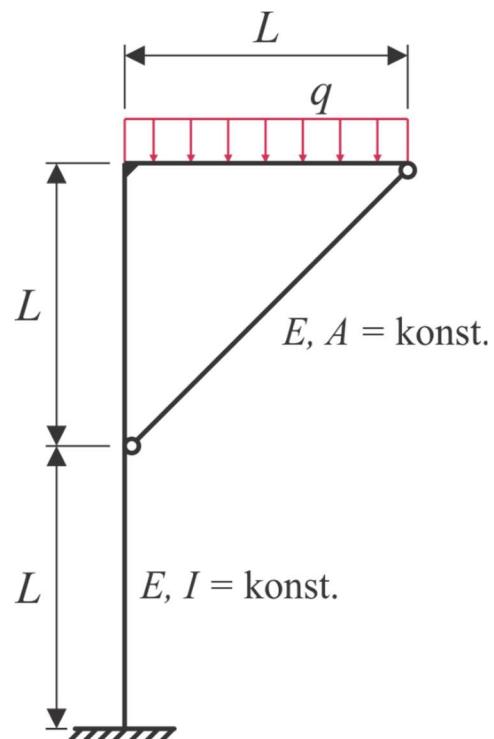
$$A = 200 \text{ mm}^2$$

$$I = 3,5 \cdot 10^5 \text{ mm}^4$$

$$E = 200000 \text{ MPa}$$

a) statična določenost = ?

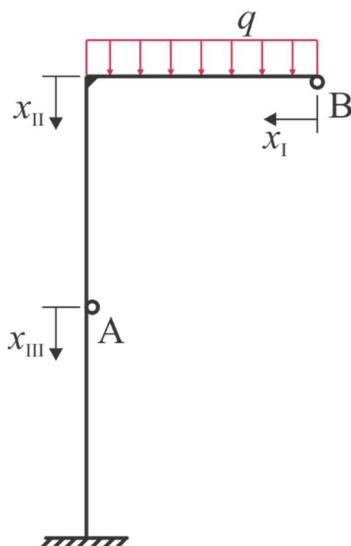
b)  $N = ?$



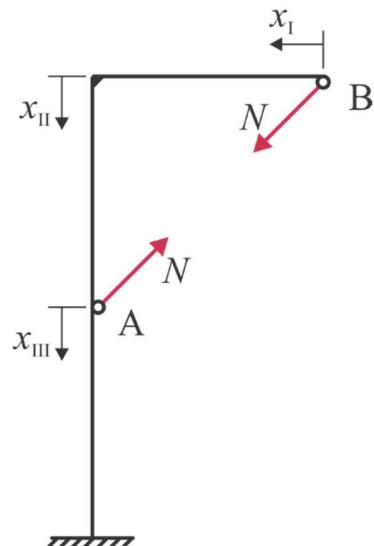
Rešitve:

- a)  $11 \neq 10 \rightarrow$  1-krat statično nedoločena konstrukcija (natančneje 1-krat notranje statično nedoločena konstrukcija; sile in momente v podporah lahko izračunamo iz ravnovesnih enačb statike, vseh notranjih sil in momentov pa ne)
- b) Iz osnovnega sistema odstranimo palico in tako tvorimo dva, statično določena, glavna sistema. Sila v palici deluje v členkih A in B, usmerjena pa je v smeri osi palice. Kot pozitivno (usmerjenost na sliki) vzamemo natezno silo v palici:

1. glavni sistem

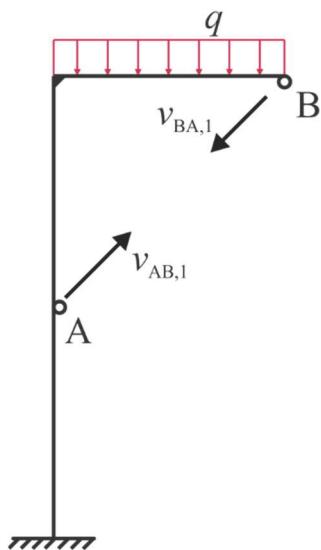


2. glavni sistem

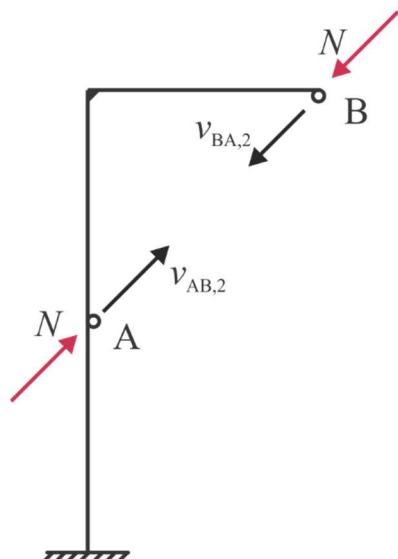


Zanimali nas bodo premiki vozlišč A in B v smeri osi palice. Premik vozlišča A v smeri proti vozlišču B označimo z  $v_{AB}$ , premik vozlišča B v smeri proti vozlišču A pa z  $v_{BA}$ :

1. glavni sistem

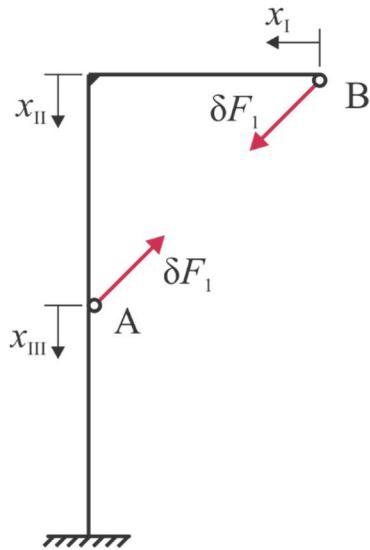


2. glavni sistem

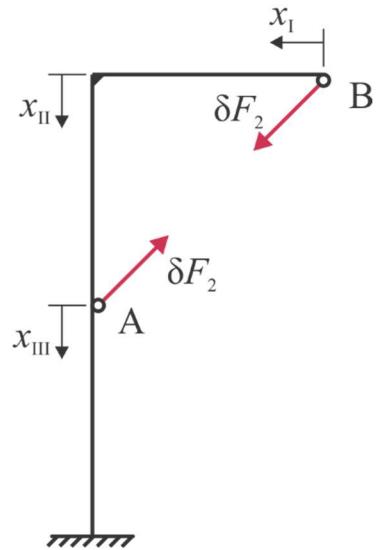


Virtualna sistema sta tako »enaka« drugemu glavnemu sistemu:

1. virtualni sistem



2. virtualni sistem



Za notranje upogibne momente dobimo naslednje rezultate (način rezanja / potek koordinate  $x$  je označen s koordinatami  $x_i$  na slikah):

$$1. \text{ glavni sistem: } M_I = -\frac{1}{2}qx^2, M_{II} = -\frac{1}{2}qL^2, M_{III} = -\frac{1}{2}qL^2$$

$$2. \text{ glavni sistem: } M_I = -\frac{1}{\sqrt{2}}Nx, M_{II} = \frac{1}{\sqrt{2}}N(x-L), M_{III} = 0$$

Izračunamo lahko virtualno delo notranjih sil:

$$1. \text{ sistem: } \delta W_N^1 = \frac{3qL^4\delta F_1}{8\sqrt{2}EI}$$

$$2. \text{ sistem: } \delta W_N^2 = \frac{NL^3\delta F_2}{3EI}$$

Virtualno delo notranjih sil enačimo z virtualnim delom zunanjih sil:

$$1. \text{ sistem: } \delta W_N^1 = \frac{3qL^4\delta F_1}{8\sqrt{2}EI} = \delta F_1 v_{AB,1} + \delta F_1 v_{BA,1} = \delta F_1 (v_{AB,1} + v_{BA,1})$$

$$2. \text{ sistem: } \delta W_N^2 = \frac{NL^3\delta F_2}{3EI} = \delta F_2 v_{AB,2} + \delta F_2 v_{BA,2} = \delta F_2 (v_{AB,2} + v_{BA,2})$$

Premikov  $v_{AB}$  in  $v_{BA}$  ne moremo neposredno izračunati, lahko pa opazimo, da je njuna vsota enaka spremembi razdalje med točkama A in B (razdalja med točkama A in B se spremeni za toliko, kolikor se A premakne proti B + kolikor se B premakne proti A):

$$(v_{AB,1} + v_{BA,1}) = \Delta \overline{AB}_1, \quad (v_{AB,2} + v_{BA,2}) = \Delta \overline{AB}_2$$

Sedaj lahko izračunamo spremembo razdalje med točkama A in B za oba sistema:

$$1. \text{ sistem: } \delta W_N^1 = \frac{3qL^4\delta F_1}{8\sqrt{2}EI} = \delta F_1 (v_{AB,1} + v_{BA,1}) = \delta F_1 \Delta \overline{AB}_1$$

$$\Delta \overline{AB}_1 = \frac{3qL^4}{8\sqrt{2}EI}$$

$$2. \text{ sistem: } \delta W_N^2 = \frac{NL^3\delta F_2}{3EI} = \delta F_2 (v_{AB,2} + v_{BA,2}) = \delta F_2 \Delta \overline{AB}_2$$

$$\Delta \overline{AB}_2 = \frac{NL^3}{3EI}$$

Manjka samo še t.i. povezovalna enačba. V našem primeru mora veljati, da je vsota spremembe razdalje med točkama A in B iz obeh sistemov enaka spremembi dolžine palice. Ker pozitivne vrednosti  $\Delta \overline{AB}_1$  in  $\Delta \overline{AB}_2$  pomenijo skrček palice, mora veljati:

$$\Delta \overline{AB}_1 + \Delta \overline{AB}_2 = -\Delta L_p,$$

oziroma:

$$\Delta \overline{AB}_1 + \Delta \overline{AB}_2 + \Delta L_p = 0,$$

od koder dobimo rezultat (iz Trdnosti vemo  $\Delta L_p = \frac{N_p L_p}{E_p A_p}$ ):

$$\frac{3qL^4}{8\sqrt{2}EI} + \frac{NL^3}{3EI} + \frac{N\sqrt{2}L}{EA} = 0,$$

$$N = \frac{-\frac{3qL^4}{8\sqrt{2}I}}{\frac{L^3}{3I} + \frac{\sqrt{2}L}{A}} = -1579,265 \text{ N}$$